



## KCORAL / NCORAL / CANOA ID 言語 コンバージョン・サービス (IBM・IMS版)

KCORAL / NCORAL / CANOA ID 言語を IBM・IMS / DB / DC 対応の COBOL に変換します。

CORAL 言語はオンライン処理やバッチ処理を簡便に記述できる簡易言語で、日立の汎用機ユーザーでよく使われています。

当社ツールでは CORAL / CANOA ID のシンタックス (文法) から COBOL 言語プログラムを自動生成することができます。

以下に KCORAL 言語を COBOL 言語に変換した例を掲載します。

### プログラム例

#### 変換前 KCORAL ソース

```
000100IONLINE サンプルオンライン      GAMENA MPPR
000200DGAMEN      I ガメン
000300DWRKDB      I サンプル DB
000400*
000500T      DFC セット ... #20-10
000600* -----
000700*      ワーク エリア
000800* -----
-
000900V01 キ-1      X(06) 'TEST'
001000V 01 フラグ
001100V 02 エラーフラグ      9(01) ZERO.
001200 #10.
001300* -----
001400*      メイン ルーチン
001500* -----
001600*
001700 #10-10.
001800      ガメン      オ ヨム.
001900      イジヨウ      ナラ      ショウリヨウ-ショリ.
002000      #10-20      オ      ジツコウ スル.
002100      #20      ヘ      イク.
002200*
002300 #10-20.
002400      サンプル DB(キ-1)      オ ヨム.
002500      モシ セイジ ヨウ ナラ
002600      #10-20      オ デル,
002700      デ ナケレバ
```

#### 変換後 COBOL ソース (一部割愛)

```
IDENTIFICATION      DIVISION.
PROGRAM-ID.      ONLINE.
ENVIRONMENT      DIVISION.
CONFIGURATION      SECTION.
SPECIAL-NAMES.
INPUT-OUTPUT      SECTION.
FILE-CONTROL.
DATA      DIVISION.
FILE      SECTION.
WORKING-STORAGE      SECTION.
COPY      WRKDB      . . . . .
COPY      GAMENSPA.
COPY      GAMENQ.
COPY      CONVWRK.
COPY      CONVWRKC.
COPY      COR0COMM.
COPY      ACDATETI.
COPY      DFCLIST.
01 MAPI-REC.
02 MAPI-LEN      PIC S9(04) COMP-4.
02 MAPI-ZZ      PIC S9(04) COMP-4 VALUE
ZERO.
02 MAPI-AREA.
03 MAPI-ID      PIC X(04).
03 MAPI-CLR      PIC X(01).
03 MAPI-PFK      PIC X(01).
03 FILLER      PIC X(2000).
01 MAPO-REC-GRP.
```

```

002800      1      ---> エラ-フラグ .
002900*
003000 #20.
003100      DFC セット オ ジ ッコウ スル.
003200      ガ メン オ カク.
003300                      END.
003400*
003500 #20-10.
003600      'DFC'(DFCAREAA,HIGH,BLINK)      オ ヨブ .

```

```

02 MAPO-REC.
03 MAPO-LEN      PIC S9(04) COMP-4.
03 MAPO-ZZ      PIC S9(04) COMP-4 VALUE ZERO.
03 MAPO-AREA.
04 MAPO-LIN      PIC S9(04) COMP-4.
04 MAPO-COL      PIC S9(04) COMP-4.
04 FILLER        PIC X(2000).
02 MAPO-DFC      PIC X(900).
02 MAPO-GAMEN-DFC  REDEFINES MAPO-DFC.
03 DFCAREA-DFC  PIC X(03).
01 WRKDB-SSA.
02 FILLER        PIC X(08) VALUE 'WRKDB'.
02 FILLER        PIC X(01) VALUE '('.
02 WRKDB-SSA-KEY  PIC X(08) VALUE
'WRKDBCTRL'.
02 WRKDB-SSA-OP  PIC X(02) VALUE '= '.
02 WRKDB-SSA-VALUE PIC X(10) VALUE SPACE.
02 FILLER        PIC X(01) VALUE ')'.
01 GAMENO        PIC X(08) VALUE 'GAMENO'.
* -----
*              ワ-ク エリア
* -----
01 KI-1          PIC X(06) VALUE 'TEST'.
01 FLG.
02 ERRFLG        PIC 9(01) VALUE ZERO.
LINKAGE          SECTION.
01 IO-PCB.
02 IO-NAME        PIC X(08).

中略
01 WRKDB-PCB.
02 WRKDB-NAME      PIC X(08).
02 WRKDB-LEV       PIC X(02).
02 WRKDB-STS       PIC X(02).
02 WRKDB-OPT       PIC X(04).
02 FILLER          PIC X(04).
02 WRKDB-SEG       PIC X(08).
PROCEDURE        DIVISION
USING IO-PCB WRKDB-PCB.
MAIN-RTN SECTION.
MAIN-RTN-START.
PERFORM INIT-RTN
PERFORM L10
PERFORM FINAL-RTN.
MAIN-RTN-EXT.
EXIT.
L10 SECTION.
L10-START.
* -----
*              メイン ル-チン
* -----
*
L10-10.
* 画面入力
* ガ メン      オ ヨム.
CALL 'CBLTDLI'    USING GU
IO-PCB
GAMENSPA
CALL 'CBLTDLI'    USING GN

```

```

IO-PCB
MAPI-REC
CALL DSPAPI USING DSPAPI-CTLI
GAMEN-INF
MAPI-REC
GAMENSPA
MOVE IO-STS TO WK-STATUS
IF WK-STATUS NOT = SPACE
THEN
* シュクリヨカ-シヨリ
PERFORM FINAL-RTN
GOBACK
END-IF
PERFORM L10-20
THRU L10-20-EXT
GO TO L20.
*
L10-20.
* DB 処理
* サンプル DB(キ-1) オ ヨム.
MOVE KI-1 TO WRKDB-SSA-VALUE
CALL 'CBLTDLI' USING GHU
WRKDB-PCB
SAMPLEDB-REC
WRKDB-SSA
MOVE WRKDB-STS TO WK-STATUS
IF WK-STATUS = SPACE
THEN
GO TO L10-20-EXT
ELSE
MOVE 1 TO ERRFLG
END-IF.
L10-20-EXT.
EXIT.
*
L20 SECTION.
L20-START.
PERFORM L20-10
THRU L20-10-EXT
* 画面出力
* ガメ オ カク.
MOVE LENGTH OF MAPO-REC TO MAPO-LEN
CALL DSPAPI USING DSPAPI-CTLO
GAMEN-INF
MAPO-REC
GAMENSPA
CALL 'CBLTDLI' USING ISRT
IO-PCB
GAMENSPA
CALL 'CBLTDLI' USING ISRT
IO-PCB
MAPO-REC
GAMENO
MOVE IO-STS TO WK-STATUS
PERFORM FINAL-RTN
GOBACK.
*
L20-10.
* DFC 処理

```

MOVE DFC-HIGH-BLINK TO DFCAREA-DFC  
L20-10-EXT.  
EXIT.

\*-----

\* P G M開始処理

\*-----

INIT-RTN SECTION.

INIT-RTN-START.

CONTINUE.

INIT-RTN-EXT. EXIT.

\*-----

\* P G M終了処理

\*-----

FINAL-RTN SECTION.

FINAL-RTN-START.

CONTINUE.

FINAL-RTN-EXT. EXIT.